

HANILA VALLA I SUVEMÄNGUD

ÜLDJUHEND

I EESMÄRK JA ÜLESANNE

Elanike vabaaja aktiivne sisustamine ja tervislike eluviiside propageerimine.
Selgitada välja mängude võitjad.

II AEGA JA KOHT

22. august 2009 aasta algusega kell 11.00 Virtsus- Virtsu park ja staadion.

Kohal olla kell 10.00, et saaks registreerimist läbi viia.

III JUHTIMINE JA KORRALDAMINE

Suvemängude korraldamist ja läbiviimist teostab Virtsu Spordiselts ja Virtsu Arenguselts. Võistluste peakohtunik on Martin Vânt ja peasekretär Elen Sarapik.

IV REGISTEERIMINE

Eelregistreerimine kõikidel aladel toimub telefonidel 53427068, 4775173 (Martin Vânt) või 56228546 (Elen Sarapik).

Võistluste mandaadis (toimub võistluspaigas kella 10.00- 10.50) tuleb igal võistkonnal esitada üldülesandmisleht kõikide osavõtjate nimedega ja eraldi üleandmislehed iga spordiala kohta.

V OSAVÕTJAD

Suvemängudest võivad osa võtta kõik Hanila valla külade elanikud ja inimesed, kes on juurtega seotud valla küladega. Võistlejate vanus peab olema vähemalt 15 eluaastat.

VI KAVAS OLEVAD ALAD

1. Võrkpall
2. Köievedu

3. Jalgpall
4. Korpall - sopsu visked
5. Noole vise

VII ÜLDVÕITJA SELGITAMINE

Mängude üldvõitja selgitamisel saadakse kohapunkte järgmiselt:

I koht - 13 punkti, II koht - 11 punkti, III koht - 10 punkti, IV koht - 9 punkti jne. Suurem punktide summa määrab paremusjärjestuse. Punktide võrdsuse korral on määravaks aladel saadud teise koha tulemused.

VIII AUTASUSTAMINE

Üldkokkuvõttes esimesele kohale tulnud võistkonda autasustatakse rändkarika ja diplomiga. Teise ja kolmanda koha omanikud saavad diplomid.

Üksikutel spordialadel esimesele kohale tulnuid autasustatakse medali ja diplomiga ning teisele ja kolmandale kohale tulnud saavad diplomid.

IX MUUD

Kõik juhendis määratlemata küsimused ja protestid lahendab koheselt võistluspaigas peakohtunik.

Iga võistleja vastutab isiklikult oma tervisliku seisundi eest.

Peale võistluste pidulikku lõpetamist toimub külade, võistkondade esindajate nõupidamine.

ALADE JUHENDID

I VÕRKPALL

Võistkond: 3 inimest. Võistlussüsteem selgub kohapeal.

II KÖIEVEDU

Võistkond: 4 meest, 2 naist. Läbiviimise süsteem selgub peale võistkondade registreerimist.

III JALGPALL

Võistkond: 4 väljakul ja 1 väravas. Pluss kaks varumängijat. Aeg: 2x 10 minutit.

IV KORVPALL- SOPSUVISE

Võistkonna suurus piiramat. Üldarvestusse läheb võistkonna parima naise ja parima mehe punktide summa.

V NOOLE VISE

Võistkonna suurus piiramat. Üldarvestusse läheb võistkonna parima naise ja parima mehe punktide summa.